

SOCCER



2 équipes



10'



8+

PRINCIPE DU JEU

Enchaînez les pichenettes pour assurer des passes et déclencher des tirs, mais faites attention à ne pas rendre le ballon à l'équipe adverse...

Ne craquez pas devant les filets et soyez le premier à soulever la coupe.

MISE EN PLACE

Placez le tapis entre les joueurs. Placez le ballon au centre du terrain. Chaque équipe place un marqueur sur le 0 et la troisième marche du podium de son côté du terrain. Tirez au sort le premier joueur pour l'engagement.



ENGAGEMENT

Remplacez le ballon au centre du terrain après un but ou une sortie de terrain. L'équipe en attaque DOIT faire une passe en direction d'un autre joueur.

LES JOUEURS

Les *joueurs* sont les cibles imprimées sur le terrain.

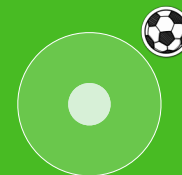
Tous les joueurs sont disponibles pour l'équipe en attaque.

Tous les joueurs sont formés de 2 zones distinctes :



Après avoir réalisé une passe vers un joueur :

Le ballon n'atteint pas un autre joueur



Vous perdez la balle. L'équipe adverse DOIT faire une passe en direction d'un joueur.

Le ballon touche la zone de passe



Vous DEVEZ faire une passe à un autre joueur.

Le ballon touche la zone de tir



Vous DEVEZ réaliser un tir dans les buts adverses



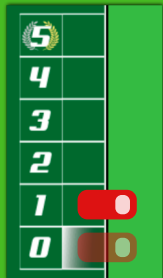
Le ballon doit toujours être joué à partir de sa position d'arrivée. Vous ne devez pas le replacer à la main, excepté pour les remises en jeu (engagement, sortie de terrain, relance du gardien).

Après avoir réalisé un tir au but :

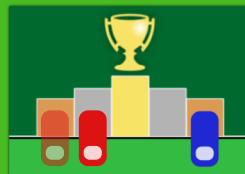
La position finale du ballon touche les filets



BUUUUUUUUT !!!
Avancez votre marqueur de but d'une case.
L'équipe adverse engage.



Lorsque votre marqueur de but atteint la case 5, avancez votre marqueur podium d'une marche vers la coupe.
Puis replacez votre marqueur de but sur la case 0.



Lorsque vous atteignez une seconde fois la case 5, vous remportez le match...
Et la coupe !

La position finale du ballon ne touche pas les filets



L'équipe adverse récupère le ballon.
Elle réalise une passe vers un joueur.

RELANCE DU GARDIEN

Si vous récupérez le ballon dans votre surface de réparation (après une passe ratée ou un tir raté), vous pouvez replacer le ballon n'importe où dans la surface avant d'effectuer votre première passe.

LE COIN DES PROS

Vous vous sentez trop à l'aise sur le terrain ? C'est que vous êtes prêts à muscler le jeu !
Voici trois modifications de règle qui vont vous apporter de nouvelles sensations !

AU FOND DES FILETS

Lorsque vous atteignez la seconde marche du podium (après votre cinquième but), les conditions de validation de but deviennent les suivantes :

Après avoir réalisé un tir au but :

Le ballon a complètement franchi la ligne



Le ballon n'a pas complètement franchi la ligne



ESPRIT D'ÉQUIPE

Faîtes tourner le ballon !
Vous ne pouvez pas retourner une passe au joueur qui vient de la passer.

RENARD DES SURFACES

Après un tir, si le ballon termine sa course sur la zone de tir du joueur dans la surface adverse, vous devez réaliser un nouveau tir.